

Số: 263/KH- THPT

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi ứng dụng AI và các phần mềm hỗ trợ thiết kế bài giảng điện tử năm học 2025 – 2026

Căn cứ Kế hoạch số 173/KHGD-THPT, ngày 04/9/2025 kế hoạch giáo dục năm học 2025 – 2026;

Căn cứ Kế hoạch số: KH-THPT, ngày /10/2025 về việc Triển khai thực hiện nhiệm vụ ứng dụng công nghệ thông tin, chuyển đổi số và thống kê giáo dục năm học 2025 – 2026;

Thực hiện Kế hoạch số 253/KH-THPT ngày 22/11/2025 về việc Tổ chức hoạt động phong trào chào mừng 81 năm ngày thành lập Quân đội nhân dân Việt Nam (22/12/1944 – 22/12/2025) và Kỷ niệm 36 năm ngày hội Quốc phòng toàn dân (22/12/1989 – 22/12/2025).

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU:

1. Mục đích:

Hưởng ứng phong trào thi đua chào mừng kỷ niệm 81 năm Ngày thành lập Quân đội nhân dân Việt Nam (22/12/1944 – 22/12/2025).

Đẩy mạnh ứng dụng CNTT, chuyển đổi số trong quản lý, giảng dạy nhằm nâng cao công tác quản lý, đổi mới phương pháp giảng dạy trong nhà trường.

Ứng dụng AI trong thiết kế bài giảng là xu hướng tất yếu trong giáo dục hiện đại. Nếu được khai thác đúng cách, AI sẽ giúp nâng cao chất lượng bài giảng, thúc đẩy đổi mới phương pháp dạy học, đồng thời xây dựng môi trường học tập thông minh, sáng tạo và hiệu quả cho học sinh.

Nâng cao trình độ chuyên môn, nghiệp vụ của đội ngũ giáo viên, đẩy mạnh phong trào ứng dụng CNTT, chuyển đổi số trong đổi mới phương pháp dạy học một cách sáng tạo, hiện đại đáp ứng chương trình giáo dục phổ thông 2018; khuyến khích, động viên giáo viên tiếp tục hưởng ứng phong trào xây dựng, thiết kế bài giảng điện tử để phục vụ việc dạy và học trong nhà trường đảm bảo tính tích cực và tự học. Giúp nâng cao chất

lượng bài giảng, thúc đẩy đổi mới phương pháp dạy học, đồng thời xây dựng môi trường học tập thông minh.

Tăng cường giao lưu, học tập kinh nghiệm giữa giáo viên các tổ chuyên môn trong việc thiết kế bài giảng điện tử;

Tuyển chọn được bài giảng điện tử có chất lượng bổ sung vào kho tài nguyên dùng chung của trường và ngành; tôn vinh trí tuệ, công sức của giáo viên tích cực ứng dụng CNTT, chuyển đổi số trong dạy và học.

2. Yêu cầu:

Các tổ chuyên môn xây dựng kế hoạch và triển khai đến toàn thể giáo viên trong tổ để tham gia đảm bảo 100% các tổ đều có giáo viên tham gia Cuộc thi và có bài giảng chất lượng tham gia dự thi;

Cuộc thi tổ chức khoa học, hiệu quả và đảm bảo tính khách quan, công bằng, có tác dụng khuyến khích giáo viên học hỏi, trao đổi, truyền đạt, phổ biến kinh nghiệm ứng dụng CNTT, chuyển đổi số trong dạy và học;

II. NỘI DUNG VÀ HÌNH THỨC

Thiết kế bài giảng điện tử đạt chuẩn, soạn theo hướng phát triển phẩm chất năng lực học sinh với các chủ đề chuyên môn trong chương trình đang giảng dạy, có sử dụng một số công cụ AI như ChatGPT, Google slide, Gemini, Gama, Grok, Canva AI, vbee.vn, elevenlabs.io... và các phần mềm hỗ trợ khác.

Bài giảng được soạn đạt chuẩn theo yêu cầu hiện hành, có sử dụng các chức năng đa phương tiện (hình ảnh, video, trò chơi,...)

- Các hoạt động trong bài giảng đảm bảo đúng yêu cầu tiết dạy theo hướng phát triển phẩm chất năng lực học sinh (Kế hoạch bài dạy tổ chuyên môn thống nhất xây dựng)

- Trình bày đẹp, phù hợp với đối tượng học sinh, không hoa mỹ, lạm dụng CNTT mà bám sát chất lượng, nội dung bài dạy.

- Trong bài giảng phải có **ít nhất 01 hoạt động** có ứng dụng AI, các phần mềm hỗ trợ khác : Khởi động, hình thành kiến thức, luyện tập, vận dụng. (Khuyến khích tạo ra các sản phẩm trò chơi, video, âm thanh từ AI thu hút sự hứng thú của HS trong các hoạt động)

2. Hình thức:

- Ban tổ chức sẽ chọn môn thi, bài thi (Bài thi tổ thống nhất lựa chọn sau khi được chọn), lên ý tưởng và kế hoạch bài dạy, nộp về BTC trước khi diễn ra thi thực hành 1 ngày.

- Các Tổ chuyên môn xây dựng Kế hoạch thực hiện cụ thể, triển khai đến từng thành viên trong tổ, sinh hoạt chuyên môn thống nhất việc xây dựng kế hoạch bài dạy và nộp về BTC đúng thời gian quy định.

- Ban tổ chức sẽ chọn ra 02 thành viên trong TCM thực hiện làm bài theo kế hoạch đã thống nhất.

- Thời gian làm bài thực hành: 90 phút

- Các tổ cử đại diện thuyết trình về sản phẩm của mình (Thời gian thuyết trình không quá 10 phút).

- Mỗi Bài giảng ít nhất 10 đến 20 slide, có ứng dụng AI ít nhất 1 trong các hoạt động dạy – học.

3. Nộp bài dự thi:

- Bài dự thi sau khi hoàn thành nộp về BTC theo địa chỉ Mail: luongdaclua@gmail.com sau khi kết thúc thời gian thực hành.

III. THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM:

1. Thời gian (Dự kiến từ 8/12/2025 đến 20/12/2025)

1/12/2025: Phát động cuộc thi đến toàn thể giáo viên, các tổ xây dựng kế hoạch triển khai đến các thành viên trong tổ.

10/12/2025: Ban Giám Hiệu chọn mỗi tổ chuyên môn 02 giáo viên để dự thi.

12/12/2025: Các tổ nộp kế hoạch bài dạy về BTC

16/12/2025: Tổ chức thi thực hành

2. Địa điểm

Phòng hội đồng trường THCS – THPT ĐắkLúa.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN:

Ban giám hiệu xây dựng kế hoạch, phát động phong trào, động viên cán bộ quản lý, giáo viên, xây dựng các bài giảng điện tử có ứng dụng AI, chuyển đổi số và tích cực hưởng ứng tham gia cuộc thi.

Thành lập ban tổ chức cuộc thi cấp trường, theo dõi, kiểm tra việc tổ chức cuộc thi cấp trường nghiêm túc, đúng thời gian quy định.

Phó Hiệu trưởng chuyên môn tham mưu cho Hiệu trưởng ra Quyết định thành lập Ban Tổ chức, Ban Giám khảo cấp trường để tổ chức, đánh giá các sản phẩm.

Các tổ chuyên môn triển khai đến toàn bộ giáo viên, tổ chức sinh hoạt chuyên môn và hoàn thành sản phẩm dự thi theo kế hoạch

Ban Tổ chức, Ban Giám khảo đánh giá sản phẩm dự thi trước ngày 20/12/2025. Tổng kết và trao giải Cuộc thi trong buổi tổng kết thi đua đợt 3 của nhà trường.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức cuộc thi ứng dụng AI và các phần mềm hỗ trợ thiết kế bài giảng điện tử năm học 2025 – 2026, của trường THCS – THPT ĐắkLúa.

Nơi nhận:

- Sở GD&ĐT (b/c);
 - Các bộ phận (t/h);
 - Đăng trên website nhà trường;
- Lưu: VT.

HIỆU TRƯỞNG



Phan Thanh Sơn

TIÊU CHÍ VÀ THANG ĐIỂM

STT	TIÊU CHÍ	MÔ TẢ	THANG ĐIỂM
1	Nội dung	<ul style="list-style-type: none"> - Chính xác, khoa học về nội dung bài giảng. - Bảo đảm tính hệ thống, trọng tâm, liên hệ thực tế có tính giáo dục cao. - Tính sáng tạo, thiết thực, bám sát thực tế, khoa học và đổi mới. - Tính hoàn thiện, hệ thống đối với từng bài giảng và từng môn. - Tư liệu sử dụng phải hợp lý (ghi hình, phim, hình ảnh, âm thanh...) - Tính rõ ràng trong trích dẫn nguồn tài liệu, học liệu tham khảo. 	
2	Tính khoa học – sư phạm	<ul style="list-style-type: none"> - Kiến thức đúng với chương trình môn học và KHBD đã xây dựng. Đảm bảo phẩm chất, năng lực của học sinh - Trình bày mạch lạc, không sai thuật ngữ - Bài giảng hấp dẫn, lôi cuốn, dễ hiểu, dễ tiếp nhận. Phù hợp với đối tượng hướng tới. Trình bày mạch lạc, rõ ràng, không sai thuật ngữ - Tạo tình huống học tập, định hướng người học, nêu và giải quyết vấn đề. - Có phần tương tác phù hợp với nội dung và đối tượng người học (kiểm tra, đánh giá kết quả người học). 	
3	Thiết kế trình bày – thẩm mỹ	<p>2.1. Bộ cục slide</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bộ cục rõ ràng: Tiêu đề – Nội dung – Hình ảnh 	

		<ul style="list-style-type: none"> - Dữ liệu ngắn gọn và nhất quán <p>2.2. Màu sắc – font chữ – hình ảnh</p> <ul style="list-style-type: none"> - Font chữ dễ đọc, cỡ chữ phù hợp - Màu nền – màu chữ hài hòa - Hiệu ứng nhất quán trên toàn trang - Hài hòa giữa kênh hình và chữ 	
4	Mức độ ứng dụng AI trong bài giảng	<p>3.1. Sử dụng AI tạo nội dung bài dạy</p> <ul style="list-style-type: none"> - AI được dùng để tạo mục tiêu, nội dung, ví dụ, hoạt động học. - Nội dung có sự chỉnh sửa, không copy nguyên văn <p>3.2. Sử dụng AI tạo hình ảnh / tài nguyên</p> <ul style="list-style-type: none"> - Có ít nhất 2 hình ảnh tạo từ AI - Hình minh họa phù hợp chủ đề, thẩm mỹ - Hình ảnh được bố trí khoa học, không rối mắt <p>3.3. Tạo câu hỏi hoặc trò chơi bằng AI</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trò chơi/quizz có sự hỗ trợ AI trong câu hỏi hoặc gợi ý - Có tính tương tác thật (CanvaAI, mini game) - Rõ ràng về cách chơi – đáp án 	
5	Tính tương tác – sáng tạo	<p>4. Tính tương tác – sáng tạo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Có hoạt động học rõ ràng (khởi động, luyện tập...) - Trò chơi hoặc câu hỏi mang tính mới, hấp dẫn 	

		- Có yếu tố sáng tạo (hiệu ứng, mô phỏng AI, tình huống...)	
6	Hoàn thành đúng thời gian và đúng yêu cầu	- Đủ 10–20 slide theo quy định. - Có trang mở đầu – mục tiêu – nội dung – hoạt động – trò chơi – kết luận - Bài nộp đúng thời gian 90 phút	
7	Trình bày	- Trình bày tự tin, rõ ràng nội dung, mục đích của bài dự thi. - Tác giả phải thuyết trình bài giảng trước ban giám khảo về tiến trình thực hiện bài dạy. Khi thuyết trình, tác giả phải chuẩn bị laptop để trình bày. Thời gian trình bày không quá 10 phút.	